

事業名：ICTを活用した体験及び課題解決学習を通して、児童生徒の「できる」を引き出し、「地域」「社会」とつながり、経験や視野を広げる研究（3年次）

事業の目的

① 360度動画コンテンツ等を活用した体験・課題解決学習の充実 ② 企業と連携・協働した360度動画コンテンツ等の開発

360度動画コンテンツ等を活用した疑似体験活動を実際の体験活動や課題解決学習、地域との交流及び共同学習と結び付け、児童生徒の体験不足を補い、地域とのつながりを広げ、自己肯定感を高める。

企業との連携・協働により、仮想現実（VR）技術等による360度動画コンテンツを開発し、児童生徒が体験することが困難な事象を自己の身体を通して疑似体験する活動を通し、ICT活用を促進し、主体的に学習に取り組む態度を育成する。

特別支援学校

自己肯定感の向上、主体的な学び
児童生徒のICT活用



共同開発を
通した
連携・協働

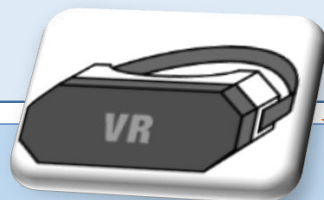
企業（株式会社Eyes, JAPAN）

仮想現実（VR）技術等による
メタバースコンテンツ開発

事業内容

- ① 企業との連携・協働による360度動画コンテンツの開発・公開
- ② 360度動画コンテンツを活用した学習活動の充実
- ③ 360度動画コンテンツを活用したICT活用の充実

VRによる疑似体験（例；地域の観光資源を他校、地域との交流及び共同学習においてメタバース空間でプレゼンテーション）



事業効果

- ① 児童生徒の体験活動の充実による自己肯定感、学びに向かう力の育成
 - ・ 360度動画コンテンツによる疑似体験、課題解決学習、交流及び共同学習等
- ② 企業との連携・協働により外部資源を利用した教育活動の充実
 - ・ 社会に開かれた教育課程の実現、コミュニティスクール環境整備
- ③ 特別支援学校におけるICT活用事例としての発信と成果の還元
 - ・ ICT活用の推進と特別支援教育の振興、南会津地区に開校する特別支援学校への教育実践例提供・共有



